

Introducing ... the Humble Indie Bundle

Bernhard Trummer
bernhard.trummer@gmx.at
PGP key-id: 0385D2E2

4. April 2014

Introducing ...

the Humble Bundle

Introducing ... the Humble (Indie) Bundle

- Pay what you want
- DRM free
- Cross platform
- Helps charity

Introducing ... the Humble (Indie) Bundle

- Pay what you want
- DRM free
- Cross platform
- Helps charity

Introducing ... the Humble (Indie) Bundle

- Pay what you want
- DRM free
- Cross platform
- Helps charity

Introducing ... the Humble (Indie) Bundle

- Pay what you want
- DRM free
- Cross platform
- Helps charity

2011: Humble Indie Bundles

- Eine Hand voll Indie-Spiele
 - ohne Kopierschutz, DRM, etc.
 - für Windows, Mac, Linux
 - (größtenteils auch mit Steam Keys)
 - zu einem Preis den man selbst bestimmen kann
 - Bonus: zusätzliche Spiele, wenn man mehr als der Durchschnitt zahlt.
 - für zwei Wochen befristet

2011: Humble Indie Bundles

- Eine Hand voll Indie-Spiele
- ohne Kopierschutz, DRM, etc.
- für Windows, Mac, Linux
- (größtenteils auch mit Steam Keys)
- zu einem Preis den man selbst bestimmen kann
- Bonus: zusätzliche Spiele, wenn man mehr als der Durchschnitt zahlt.
- für zwei Wochen befristet

2011: Humble Indie Bundles

- Eine Hand voll Indie-Spiele
- ohne Kopierschutz, DRM, etc.
- für Windows, Mac, Linux
- (größtenteils auch mit Steam Keys)
- zu einem Preis den man selbst bestimmen kann
- Bonus: zusätzliche Spiele, wenn man mehr als der Durchschnitt zahlt.
- für zwei Wochen befristet

2011: Humble Indie Bundles

- Eine Hand voll Indie-Spiele
- ohne Kopierschutz, DRM, etc.
- für Windows, Mac, Linux
- (größtenteils auch mit Steam Keys)
- zu einem Preis den man selbst bestimmen kann
- Bonus: zusätzliche Spiele, wenn man mehr als der Durchschnitt zahlt.
- für zwei Wochen befristet

2011: Humble Indie Bundles

- Eine Hand voll Indie-Spiele
- ohne Kopierschutz, DRM, etc.
- für Windows, Mac, Linux
- (größtenteils auch mit Steam Keys)
- zu einem Preis den man selbst bestimmen kann
- Bonus: zusätzliche Spiele, wenn man mehr als der Durchschnitt zahlt.
- für zwei Wochen befristet

2011: Humble Indie Bundles

- Eine Hand voll Indie-Spiele
- ohne Kopierschutz, DRM, etc.
- für Windows, Mac, Linux
- (größtenteils auch mit Steam Keys)
- zu einem Preis den man selbst bestimmen kann
- Bonus: zusätzliche Spiele, wenn man mehr als der Durchschnitt zahlt.
- für zwei Wochen befristet

2011: Humble Indie Bundles

- Eine Hand voll Indie-Spiele
- ohne Kopierschutz, DRM, etc.
- für Windows, Mac, Linux
- (größtenteils auch mit Steam Keys)
- zu einem Preis den man selbst bestimmen kann
- Bonus: zusätzliche Spiele, wenn man mehr als der Durchschnitt zahlt.
- für zwei Wochen befristet

2011: Humble Android Bundles

- detto
- Spiele laufen zusätzlich auch auf Android
- Gerade aktuell: Android Bundle 9

2011: Humble Android Bundles

- detto
- Spiele laufen zusätzlich auch auf Android
- Gerade aktuell: Android Bundle 9

2011: Humble Android Bundles

- detto
- Spiele laufen zusätzlich auch auf Android
- Gerade aktuell: Android Bundle 9

2012: Humble Bundles

- alle x Monate ein neues Bundle
- Humble Music Bundle
- Humble eBook Bundle
- Humble Weekly Sales (meistens Windows-only)
- Humble Store

2012: Humble Bundles

- alle x Monate ein neues Bundle
- Humble Music Bundle
- Humble eBook Bundle
- Humble Weekly Sales (meistens Windows-only)
- Humble Store

2012: Humble Bundles

- alle x Monate ein neues Bundle
- Humble Music Bundle
- Humble eBook Bundle
- Humble Weekly Sales (meistens Windows-only)
- Humble Store

2012: Humble Bundles

- alle x Monate ein neues Bundle
- Humble Music Bundle
- Humble eBook Bundle
- Humble Weekly Sales (meistens Windows-only)
- Humble Store

2012: Humble Bundles

- alle x Monate ein neues Bundle
- Humble Music Bundle
- Humble eBook Bundle
- Humble Weekly Sales (meistens Windows-only)
- Humble Store

Portierung auf Mac und Linux?

- teilweise „nativ“ (von HiB Entwicklern)
- teilweise per „wine“
- Unity
- C# / mono
- Java
- Flash

Portierung auf Mac und Linux?

- teilweise „nativ“ (von HiB Entwicklern)
- teilweise per „wine“
- Unity
- C# / mono
- Java
- Flash

Portierung auf Mac und Linux?

- teilweise „nativ“ (von HiB Entwicklern)
- teilweise per „wine“
- Unity
 - C# / mono
 - Java
 - Flash

Portierung auf Mac und Linux?

- teilweise „nativ“ (von HiB Entwicklern)
- teilweise per „wine“
- Unity
- C# / mono
- Java
- Flash

Portierung auf Mac und Linux?

- teilweise „nativ“ (von HiB Entwicklern)
- teilweise per „wine“
- Unity
- C# / mono
- Java
- Flash

Portierung auf Mac und Linux?

- teilweise „nativ“ (von HiB Entwicklern)
- teilweise per „wine“
- Unity
- C# / mono
- Java
- Flash

Fazit

- bin seit Humble Indie Bundle 4 quasi Stammkunde
- lasse nur wenige Bundles aus
- komme so zu (manchmal echt guten) Spielen, die ich mir einzeln nie gekauft hätte
- manchmal Probleme (z.B. Crashes)
- manche davon ohne Lösung :-)
- in Summe bin ich aber dennoch zufrieden :-)

Fazit

- bin seit Humble Indie Bundle 4 quasi Stammkunde
- lasse nur wenige Bundles aus
- komme so zu (manchmal echt guten) Spielen, die ich mir einzeln nie gekauft hätte
- manchmal Probleme (z.B. Crashes)
- manche davon ohne Lösung :-)
- in Summe bin ich aber dennoch zufrieden :-)

Fazit

- bin seit Humble Indie Bundle 4 quasi Stammkunde
- lasse nur wenige Bundles aus
- komme so zu (manchmal echt guten) Spielen, die ich mir einzeln nie gekauft hätte
- manchmal Probleme (z.B. Crashes)
- manche davon ohne Lösung :-)
- in Summe bin ich aber dennoch zufrieden :-)

Fazit

- bin seit Humble Indie Bundle 4 quasi Stammkunde
- lasse nur wenige Bundles aus
- komme so zu (manchmal echt guten) Spielen, die ich mir einzeln nie gekauft hätte
- manchmal Probleme (z.B. Crashes)
 - manche davon ohne Lösung :-)
 - in Summe bin ich aber dennoch zufrieden :-)

Fazit

- bin seit Humble Indie Bundle 4 quasi Stammkunde
- lasse nur wenige Bundles aus
- komme so zu (manchmal echt guten) Spielen, die ich mir einzeln nie gekauft hätte
- manchmal Probleme (z.B. Crashes)
- manche davon ohne Lösung :-)
- in Summe bin ich aber dennoch zufrieden :-)

Fazit

- bin seit Humble Indie Bundle 4 quasi Stammkunde
- lasse nur wenige Bundles aus
- komme so zu (manchmal echt guten) Spielen, die ich mir einzeln nie gekauft hätte
- manchmal Probleme (z.B. Crashes)
- manche davon ohne Lösung :-)
- in Summe bin ich aber dennoch zufrieden :-)

Ende